

# SQL: limbajul de definitie a structurilor de date

## Crearea unei baze de date

```
CREATE DATABASE [IF NOT EXISTS] db_name
    [create_specification [, create_specification] ...]

create_specification:
    [DEFAULT] CHARACTER SET charset_name
    | [DEFAULT] COLLATE collation_name
```

## Modificarea unei baze de date

```
ALTER DATABASE db_name
    alter_specification [, alter_specification] ...

alter_specification:
    [DEFAULT] CHARACTER SET charset_name
    | [DEFAULT] COLLATE collation_name
```

## Stergerea unei baze de date

```
DROP DATABASE [IF EXISTS] db_name
```

# SQL: limbajul de definitie a structurilor de date

## Crearea unei tabele

```
CREATE [TEMPORARY] TABLE [IF NOT EXISTS] tbl_name
  [(create_definition,...)]
  [table_options] [select_statement]
```

```
CREATE [TEMPORARY] TABLE [IF NOT EXISTS] tbl_name
  [( ) LIKE old_tbl_name ( )];
```

create\_definition:

```
column_definition
| [CONSTRAINT [symbol]] PRIMARY KEY [index_type] (index_col_name,...)
| KEY [index_name] [index_type] (index_col_name,...)
| INDEX [index_name] [index_type] (index_col_name,...)
| [CONSTRAINT [symbol]] UNIQUE [INDEX]
  [index_name] [index_type] (index_col_name,...)
| [FULLTEXT|SPATIAL] [INDEX] [index_name] (index_col_name,...)
| [CONSTRAINT [symbol]] FOREIGN KEY
  [index_name] (index_col_name,...) [reference_definition]
| CHECK (expr)
```

column\_definition:

```
col_name type [NOT NULL | NULL] [DEFAULT default_value]
  [AUTO_INCREMENT] [[PRIMARY] KEY] [COMMENT 'string']
  [reference_definition]
```

# SQL: limbajul de definitie a structurilor de date

```
type:
  TINYINT[(length)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]
| SMALLINT[(length)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]
| MEDIUMINT[(length)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]
| INT[(length)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]
| INTEGER[(length)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]
| BIGINT[(length)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]
| REAL[(length,decimals)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]
| DOUBLE[(length,decimals)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]
| FLOAT[(length,decimals)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]
| DECIMAL(length,decimals) [UNSIGNED] [ZEROFILL]
| NUMERIC(length,decimals) [UNSIGNED] [ZEROFILL]
| DATE
| TIME
| TIMESTAMP
| DATETIME
| CHAR(length) [BINARY | ASCII | UNICODE]
| VARCHAR(length) [BINARY]
| TINYBLOB
| BLOB
| MEDIUMBLOB
| LONGBLOB
| TINYTEXT
| TEXT
| MEDIUMTEXT
| LONGTEXT
| ENUM(value1,value2,value3,...)
| SET(value1,value2,value3,...)
| spatial_type
```

# SQL: limbajul de definitie a structurilor de date

```
index_col_name:
    col_name [(length)] [ASC | DESC]

reference_definition:
    REFERENCES tbl_name [(index_col_name,...)]
        [MATCH FULL | MATCH PARTIAL]
        [ON DELETE reference_option]
        [ON UPDATE reference_option]

reference_option:
    RESTRICT | CASCADE | SET NULL | NO ACTION | SET DEFAULT

table_options: table_option [table_option] ...

table_option:
    {ENGINE|TYPE} = {BDB|HEAP|ISAM|InnoDB|MERGE|MRG_MYISAM|MYISAM}
    | AUTO_INCREMENT = value
    | AVG_ROW_LENGTH = value
    | CHECKSUM = {0 | 1}
    | COMMENT = 'string'
    | MAX_ROWS = value
    | MIN_ROWS = value
    | PACK_KEYS = {0 | 1 | DEFAULT}
    | PASSWORD = 'string'
    | DELAY_KEY_WRITE = {0 | 1}
    | ROW_FORMAT = { DEFAULT | DYNAMIC | FIXED | COMPRESSED }
    | RAID_TYPE = { 1 | STRIPED | RAID0 }
        RAID_CHUNKS = value
        RAID_CHUNKSIZE = value
    | UNION = (tbl_name[,tbl_name]...)
    | INSERT_METHOD = { NO | FIRST | LAST }
    | DATA DIRECTORY = 'absolute path to directory'
    | INDEX DIRECTORY = 'absolute path to directory'
    | [DEFAULT] CHARACTER SET charset_name [COLLATE collation_name]
```

# SQL: limbajul de definitie a structurilor de date

## Modificarea unei tabele

```
ALTER [IGNORE] TABLE tbl_name
    alter_specification [, alter_specification] ...

alter_specification:
    ADD [COLUMN] column_definition [FIRST | AFTER col_name ]
| ADD [COLUMN] (column_definition,...)
| ADD INDEX [index_name] [index_type] (index_col_name,...)
| ADD [CONSTRAINT [symbol]]
    PRIMARY KEY [index_type] (index_col_name,...)
| ADD [CONSTRAINT [symbol]]
    UNIQUE [index_name] [index_type] (index_col_name,...)
| ADD [FULLTEXT|SPATIAL] [index_name] (index_col_name,...)
| ADD [CONSTRAINT [symbol]]
    FOREIGN KEY [index_name] (index_col_name,...)
    [reference_definition]
| ALTER [COLUMN] col_name {SET DEFAULT literal | DROP DEFAULT}
| CHANGE [COLUMN] old_col_name column_definition
    [FIRST|AFTER col_name]
| MODIFY [COLUMN] column_definition [FIRST | AFTER col_name]
| DROP [COLUMN] col_name
| DROP PRIMARY KEY
| DROP INDEX index_name
| DROP FOREIGN KEY fk_symbol
| DISABLE KEYS
| ENABLE KEYS
| RENAME [TO] new_tbl_name
| ORDER BY col_name
| CONVERT TO CHARACTER SET charset_name [COLLATE collation_name]
| [DEFAULT] CHARACTER SET charset_name [COLLATE collation_name]
| DISCARD TABLESPACE
| IMPORT TABLESPACE
| table_options
```

# SQL: limbajul de definitie a structurilor de date

## Stergerea unei tabele

```
DROP [TEMPORARY] TABLE [IF EXISTS]
tbl_name [, tbl_name] ...
[RESTRICT | CASCADE]
```

## Redenumirea unei tabele

```
RENAME TABLE tbl_name TO new_tbl_name
[, tbl_name2 TO new_tbl_name2] ...
```

```
CREATE TABLE new_table (...);
RENAME TABLE old_table TO backup_table, new_table TO old_table;
```

```
RENAME TABLE old_table TO tmp_table,
new_table TO old_table,
tmp_table TO new_table;
```

```
RENAME TABLE current_db.tbl_name TO other_db.tbl_name;
```

## Crearea unui index

```
CREATE [UNIQUE|FULLTEXT|SPATIAL] INDEX index_name [index_type]
ON tbl_name (index_col_name,...)
```

```
index_col_name:
col_name [(length)] [ASC | DESC]
```

## Stergerea unui index

```
DROP INDEX nom_de_l_index ON nom_de_table
```

# SQL: limbajul de modificare a structurilor de date

Storage engines (motoare de stocare):

**Exemplu:**

```
CREATE TABLE t (i INT) ENGINE = 'engine_name';
```

Engine	Limita stocare	Tranzactii	B-Tree index	Hash-index	Granularitate blocare
MyISAM	256TB	NU	DA	NU	Tabela
InnoDB	64TB	DA	DA	DA	Inregistrare
MEMORY	RAM	NU	DA	DA	Tabela

De ce sa utilizam totusi engine-uri netranzactionale ?

-mult mai rapide;

-mai putina memorie necesara (RAM si HD);

# SQL: limbajul de modificare a structurilor de date

## Observatii:

Folosind cuvântul cheie `TEMPORARY`, la crearea unei tabele, tabela va exista numai în timpul sesiunii/conexiunii curente la baza de date;

Cuvântul cheie `IF NOT EXISTS` împiedică apariția unei erori, în cazul în care tabela declarată există deja; pe de altă parte, nu se verifică dacă tabela existentă are aceeași structură cu cea indicată de `CREATE TABLE`;

Dacă nu se specifică atributul `NULL` sau `NOT NULL`, coloana este tratată ca și cum s-ar fi specificat atributul `NULL`;

Atributul `AUTO_INCREMENT` nu se poate atribui decât unei singure coloane într-o tabelă; acest atribut nu se aplică decât tipurilor întregi sau reale (`float`, `double`).

Tipurile de tip caracter (`char`, `varchar`, `text`) pot avea atribuite `CHARACTER SET` – setul de caractere atribuit acelei coloane;

Clauza `DEFAULT` permite setarea unei valori default pentru o coloană; de exemplu, pentru un tip data, se poate folosi o funcție de tip `NOW()` sau `CURRENT_TIME`;

`KEY` este în mod normal un sinonim pentru `INDEX`; `PRIMARY KEY` poate fi simplu `KEY` atunci când este folosit în definiția unei coloane;

`PRIMARY KEY` este un index pentru care toate coloanele care intră în definiția lui trebuie să fie `NOT NULL`: dacă nu sunt astfel, sunt definite implicit (și tăcut).

Se poate crea o tabelă din altă utilizând clauza `SELECT` la sfârșitul comenzii `CREATE TABLE`;

Folosind clauza `LIKE`, se poate crea o tabelă goală folosind structura tabelii originale invocate după clauza `LIKE`;



# SQL: limbajul de definitie a structurilor de date

## Crearea unui view

```
CREATE
  [OR REPLACE]
  [ALGORITHM = {UNDEFINED | MERGE | TEMPTABLE}]
  [DEFINER = { user | CURRENT_USER }]
  [SQL SECURITY { DEFINER | INVOKER }]
  VIEW view_name [(column_list)]
  AS select_statement
  [WITH [CASCADED | LOCAL] CHECK OPTION]
```

## Modificarea unui view

```
ALTER
  [ALGORITHM = {UNDEFINED | MERGE | TEMPTABLE}]
  [DEFINER = { user | CURRENT_USER }]
  [SQL SECURITY { DEFINER | INVOKER }]
  VIEW view_name [(column_list)]
  AS select_statement
  [WITH [CASCADED | LOCAL] CHECK OPTION]
```

## Stergerea unui view

```
DROP VIEW [IF EXISTS]
  view_name [, view_name] ...
  [RESTRICT | CASCADE]
```